

# REGLAMENTO *TEAMS*

para el *Mexican Championship*.

El presente reglamento tiene por objetivo promover la sana convivencia, la inclusión y el trabajo en equipo. Deberá ser acatado en todo momento y en caso de no hacerlo, se podrá descalificar a personas o *Teams* de la ronda, evento o competencia.

- 1.- Cada *Team* deberá estar conformado por mínimo 5 integrantes que participen en la competencia.
- 2.- Sólo podrán representar un estado, ciudad o institución educativa (no se permitirá repetir nombres) y su participación será aceptada a discreción del equipo organizador.
- 3.- Contar con un logotipo propio representando a su estado, ciudad o institución educativa.
- 4.- Tener redes sociales. Mínimo tener Fanpage o Grupo en Facebook.
- 5.- Todos los integrantes deberán asistir a la competencia con un distintivo propio del *Team*. Puede ser cualquiera de las siguientes opciones:
  - Playera
  - Sudadera
  - Gorra o paliacate
- 6.- Se deberá nombrar a un líder de *Team*, quien será responsable de las siguientes actividades:
  - Comunicación con el equipo organizador.
  - Comunicación con cada miembro del *Team*.
  - Creación de un Excel con la información de los integrantes del *Team*.
  - Pago de inscripciones en una sola exhibición.
  - Repartir paquetes de competidor el día del evento a sus integrantes.
  - Coordinar actividades especiales para *Teams* durante la competencia
- 7.- Todos los miembros del *Team* deberán mantener una postura de respeto y amabilidad con otros *Teams*, competidores en general, miembros del *staff* y/o equipo organizador. No hay ninguna tolerancia al *bullying*, al acoso y/o cualquier comportamiento tóxico; ya sea virtual o presencial.
- 8.- Todos los miembros del *Team* deberán cuidar el mobiliario e instalaciones.

## EN TODO MOMENTO NOS RESERVAMOS EL DERECHO A ADMITIR TEAMS

Los principales motivos de rechazo serán:

- El *Team* sólo acepta personas basados en su ranking o tiempos de resolución.
- El *Team* representa principalmente objetivos lucrativos.
- El *Team* no ha realizado o no tiene una genuina intención de colaborar, difundir o apoyar el cubing mediante reuniones abiertas, torneos, etc.
- El *Team* es liderado por una persona cuyo espíritu competitivo no converge con los ideales de la WCA.

La decisión de no aceptar un *team* para participar en el *Mexican Championship 2018* es definitiva e inapelable.

### Proceso de inscripción para *Teams*

- a. Cada integrante del *Team* se deberá registrar por su cuenta en el siguiente *link*:  
<https://www.worldcubeassociation.org/competitions/MexicanChampionship2018/register>
- b. El líder del *Team* deberá recaudar las cuotas de inscripción de cada miembro según los siguientes precios preferenciales y fechas.

#### **Del 6 de junio al 15 de junio**

\$178 Inscripción (Incluye hasta 3 eventos)

\$9 Por cada eventos extra

#### **Del 16 de junio al 30 de junio**

\$218 Inscripción (Incluye hasta 3 eventos)

\$13 por cada eventos extra

#### **Después del 30 de junio no hay precio preferencial.**

Se podrán agregar más miembros al *team* y eventos pero con el costo regular.

\$258 Inscripción (Incluye sólo 3 eventos)

\$25 por cada eventos extra

*Las categorías de 5x5, sq-1 y clock requieren tiempos oficiales para calificar. Se pueden pagar dichas categorías con anticipación, pero la fecha límite para obtener un tiempo oficial y calificar es el 23 de julio.*

- c. El líder de *Team* deberá registrar en un archivo de Excel los siguientes datos de cada miembro:

Datos
Nombre completo
Fecha de nacimiento
Nacionalidad
Número telefónico
WCAID (en caso de contar con él)
Número de categorías
Categorías en las que participa
Talla de playera (ch, m, g, eg)

- d. Nombrar el archivo de Excel con el nombre del *Team*.
- e. El pago de la inscripción se realizará en una sola exhibición por parte del líder de *Team* (cuota de todos los integrantes a participar).
- f. Se deberá mandar una fotografía del comprobante de pago junto con el archivo de Excel al siguiente correo [teams@cubingmexico.com](mailto:teams@cubingmexico.com) y según las siguientes fechas límite:

**16 de junio** El primer grupo de inscritos (siendo 5 el mínimo)

**1 de julio** El segundo grupo de inscritos o cambio de eventos (añadir o eliminar eventos a miembros ya inscritos).

**20 de julio** El tercer grupo de inscritos o cambio de eventos. Después del 1 de Julio se podrán agregar más miembros del *Team* pero sin ningún precio preferencial.

### **Política de cancelación y devolución de inscripción.**

La fecha límite para pedir una devolución de inscripción o eventos es el 20 de julio.

El único que puede pedir una devolución de inscripción es el líder del *Team*.

Para poder realizar la devolución, el *Team* deberá seguir con al menos 5 integrantes inscritos.

La devolución se hará en efectivo el 11 de agosto en el área de registro de 8:00 am a 12:00 pm o por vía transferencia a la cuenta que el líder del *Team* informe.

Debido a los gastos de organización, sólo se devolverá el 50% de lo pagado.

**Coordinador de Teams**

Iván Guerrero

[teams@cubingmexico.com](mailto:teams@cubingmexico.com)